

Règlement et déroulement du Marat'arc :

- 1) Le Marat'arc se déroule avec les mêmes consignes de sécurité que les compétitions au cours de l'année.
La tenue vestimentaire de votre club devra être porté à cette occasion.
Tout manquement à une des règles de sécurité vous exclura vous et votre binôme du tournoi.
- 2) Les inscriptions sont à valider jusqu'au 28 février 2026 au plus tard, mais attention il n'y aura que 40 places à pourvoir soit 20 binômes, donc ne tardez pas à vous inscrire.
Vous pourrez suivre la liste des participants sur notre site internet.
laflechetourysienne28.sportsregions.fr
- 3) Le tirage au sort des binômes s'effectuera lors du CNH à Toury le 15 mars 2026.
- 4) Restauration possible sur place sur réservation, nous fournirons assiettes, couverts...

Déroulement du MARAT'ARC

2 volées d'essai

1ère série de 10 volées à 15 mètres sur tri spot (les 6 flèches du binôme seront comptabilisées).

2 volées d'essai

1ère Série de 10 volées à 20 mètres sur : Blason de Ø60 arcs classiques couleurs inversées.

Blason de Ø40 arcs à poulies couleurs inversées.

2 Volées d'essai

1ère série de 10 volées à 25 mètres sur : Blason de Ø60 arcs classiques couleurs inversées.

Blason de Ø40 arcs à poulies couleurs inversées.

Pause repas

2ème série de 10 volées à 15 mètres sur tri spot (les 6 flèches du binôme seront comptabilisées).

2ème Série de 10 volées à 20 mètres sur : Blason de Ø60 arcs classiques couleurs inversées.

Blason de Ø40 arcs à poulies couleurs inversées.

2ème série de 10 volées à 25 mètres sur : Blason de Ø60 arcs classiques couleurs inversées.

Blason de Ø40 arcs à poulies couleurs inversées.

15 minutes de pause entre chaque série de 10 volées.

Pour les volées à 20 et 25 mètres en couleurs inversées, si deux flèches sont dans la même couleur elles s'annulent.



Exemple : La flèche en cordon bleu/rouge sera comptée bleu et vu qu'il y a deux flèches dans le rouge pas de point pour le rouge.

Les cordons seront favorables pour tout le monde.

Les flèches hors cible et ou paille serons notées avec un malus de 10 points pour la volée.

Les flèches non tirées seront notées avec un malus de 10 points pour la volée.

